



*BASES Y REGLAMENTO*

**TORNEO JUST DANCE FESTIGAME 2024  
CLASIFICATORIAS PRESENCIALES Y FASE FINAL**

---

**ÍNDICE**

|  |          |
|--|----------|
| <b>INTRODUCCIÓN</b>                                | <b>2</b> |
| <b>ARTÍCULO 1: ACERCA DEL JUEGO Y SISTEMA</b>      | <b>2</b> |
| <b>ARTÍCULO 2: CONSIDERACIONES</b>                 | <b>3</b> |
| <b>ARTÍCULO 3: CLASIFICATORIA PRESENCIAL</b>       | <b>3</b> |
| <b>ARTÍCULO 4: ETAPA FINAL</b>                     | <b>4</b> |
| <b>ARTÍCULO 5: PREMIOS</b>                         | <b>5</b> |
| <b>ARTÍCULO 6: AUTORIZACIÓN DE USO DE IMAGEN</b>   | <b>5</b> |
| <b>ARTÍCULO 7: ACEPTACIÓN DE LAS BASES</b>         | <b>5</b> |
| <b>ARTÍCULO 8: RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR</b> | <b>6</b> |

## INTRODUCCIÓN

El presente reglamento busca propiciar un ambiente adecuado para el desarrollo de la actividad a continuación, FestiGame, en adelante el "ORGANIZADOR", hace entrega del siguiente reglamento el cual ha sido diseñado con el fin de informar a sus participantes sobre las bases, reglamentos y restricciones de "Torneo Just Dance FestiGame 2024", en adelante "COMPETENCIA". Este reglamento y cualquiera de sus actualizaciones tienen derecho de reserva y modificación de parte de la organización.

## ARTÍCULO 1: ACERCA DEL JUEGO Y SISTEMA

1.1. **Versión del juego:** Just Dance 2024

1.2. **Plataforma:** Nintendo Switch

1.3. **Set-list de canciones en competencia:**

### FÁCIL

"DESPECHÁ"\*\*\* - Rosalía

"Flowers"\*\*\* - Miley Cyrus

"Kill Bill"\*\*\* - SZA

"Stronger (What Doesn't Kill You)"\*\*\* - Kelly Clarkson

- Butter (1 coach)

- calm down (2 coach)

- Chaise Longue (2 coach)

- its the most wonderful time of the year (3 coach)

- makeba medium (3 coach)

- survivor medium (3 cocah)

### NORMAL

"A Queda"\*\*\* - Gloria Groove

"After Party"\*\*\* - Banx & Ranx ft. Zach Zoya

"Canned Heat"\*\*\* - Jamiroquai

"Cure For Me"\*\*\* - Aurora

"Gimme More"\*\*\* - Britney Spears

"I Wanna Dance With Somebody"\*\*\* - Whitney Houston  
"Sail"\*\*\* - AWOLNATION  
"Rapper's Delight"\*\*\* - Groove Century  
"Seven"\*\*\* - Jung Kook ft. Latto  
"Shine a Little Love"\*\*\* - The Sunlight Shakers  
"Swan Lake"\*\*\* - The Just Dance Orchestra  
"Treasure"\*\*\* - Bruno Mars  
"Wasabi"\*\*\* - Little Mix  
"Whitney"\*\*\* - Rêve

## DIFÍCIL

- "Can't Tame Her"\*\*\* - Zara Larsson
- "Cradles"\*\*\* - Sub Urban
- "I Am My Own Muse"\*\*\* - Fall Out Boy
- "Never Be Like You"\*\*\* - Flume ft. Kai

## EXTREMAS

- "Don't Cha"\*\*\* Extreme version (1 coach)
- "Gimme More"\*\*\* Extreme version (1 coach)
- "I'm Good(Blue)"\*\*\* Extreme version (1 coach)
- Say my name Extreme Version (Coach Central)

1.4. **Sistema de corroboración de puntaje y participación:** VIA PRESENCIAL POR SUMATORIA DE PUNTAJE POR RONDAS.

## ARTÍCULO 2: CONSIDERACIONES

2.1. COMPETENCIA lleva por nombre "*Torneo Just Dance FestiGame 2024*".

2.2. COMPETENCIA se realizará en 2 fases: "*Clasificatoria Presencial*" y "*Etapa Final*".

2.3. Todas las etapas de COMPETENCIA se desarrollarán bajo el marco de TORNEO, el cual es un torneo de modalidad presencial, donde deberán competir con otros inscritos en simultaneo, el cual será en un formato de Rondas, donde todos los puntajes se irán sumando hasta la última etapa clasificatoria dispuesta, a lo cual los 8 mejores puntajes de la tabla general clasificarán a la ronda "Etapa Final".

2.4. Sólo podrán participar de COMPETENCIA personas desde los 12 años.

2.5. Todos los jugadores clasificados a la Etapa Final recibirán un correo con las consideraciones y abstenciones que deberán realizar en la próxima instancia.

2.6. Para cualquier tipo de comunicación, consultas y dudas con respecto a COMPETENCIA, escribir un correo ()).

### **ARTÍCULO 3: CLASIFICATORIA PRESENCIAL**

3.1. La clasificatoria presencial se llevará a cabo los días **2**

**19 y 20 de Octubre en Sala Omnium "Sala Gente (Av. Apoquindo 4900, Oficina 32, 7560973 Las Condes, Región Metropolitana) o Metro Escuela Militar (Av. Américo Vespucio )**, donde los clasificados a la etapa final, finalizada la clasificatoria presencial, se les pedirá sus datos para hacer válido el pase a la fase final en el escenario de FestiGame los días 15, 16 y 17 de Noviembre en Estadio Nacional.

3.2. (El set-list del torneo se encuentra explicado en el punto 1.3)

3.3. Todo jugador debe rellenar los datos que se piden en la inscripción al torneo sin omitir ninguno.

3.4 Todo jugador deberá hacer CHECK-IN al ingresar al recinto, para contabilizar su participación en ambos días de clasificatoria.

3.4. El formato de clasificación será en modo de rondas, que consta de 4 rondas en las cuales, en cada una se bailarían 3 canciones que serán escogidas al azar, manteniendo las dificultades de cada una, las cuales constará con todo el playlist.

3.7. Las fechas de la clasificación presencial serán:

**- RONDA 1 Y 2 : 19 DE OCTUBRE**

**- RONDA 3 Y 4: 20 DE OCTUBRE**

3.8. Para las clasificatorias presenciales se tendrá una pauta de puntaje actualizada al día siguiente de haber participado de cada ronda (siendo 1 y 2 las del día 19 de OCTUBRE), donde se tomará el puntaje sumado de las 3 canciones.

## **ARTÍCULO 4: ETAPA FINAL**

4.1. La Etapa Final consta de los mejores 8 participantes ubicados en la tabla de clasificación al término de la ronda 4.

4.2. (modo de contacto se explica en punto 2.5)

4.3 La etapa final será en semifinales, al mejor de 3, con puntaje obtenido que se sumará con canciones normales y difíciles y final será con canciones extremas al mejor de 3 de la misma forma de evaluación.

4.4. El sorteo de las canciones será en vivo de manera aleatoria, las cuales serán mencionadas a continuación.

### **SEMIFINAL**

- "Can't Tame Her"\*\*\* - Zara Larsson
- "Cradles"\*\*\* - Sub Urban
- "I Am My Own Muse"\*\*\* - Fall Out Boy
- "Never Be Like You"\*\*\* - Flume ft. Kai
- "Don't Cha"\*\*\* Extreme version
- "Gimme More"\*\*\* Extreme version
- "If you wanna Party"\*\*\* Extreme version
- "I'm Good(Blue)"\*\*\* Extreme version
- "wasabi"\*\*\* Extreme Version

## **FINAL EXTREMA**

- "Don't Cha"\*\*\* Extreme version
- "Gimme More"\*\*\* Extreme version
- "If you wanna Party"\*\*\* Extreme version
- "I'm Good(Blue)"\*\*\* Extreme version
- "wasabi"\*\*\* Extreme Version

## **ARTÍCULO 5: PREMIOS**

5.1. Los premios a entregar serán los siguientes:

**Primer lugar:** \$250.000 CLP.

**Segundo Lugar:** \$170.000 CLP.

**Tercer Lugar:** \$80.000 CLP.

**La entrega de premios en dinero será realizada en un máximo de 30 días hábiles una vez finalizada la competencia y deberán emitir una boleta de honorarios. En caso de que exista un premio físico tiene un plazo máximo de 10 días hábiles para retirarlo, en caso que no pueda llevarse el día del evento.**

## **ARTÍCULO 6: AUTORIZACIÓN DE USO DE IMAGEN**

7.1. Tanto los ganadores como cada uno de los participantes a esta competencia autorizan en forma irrevocable a FestiGame a difundir sus nombres, voces, imágenes, fotografías, reproducciones, grabaciones en las redes sociales pertinentes. FestiGame tendrá derecho a realizar cualquier tipo de edición, publicación y exhibición de tales imágenes y voces. Nada de ello generará a favor de los participantes y/o ganadores derechos a compensación y/o retribución alguna.

## **ARTÍCULO 7: ACEPTACIÓN DE LAS BASES**

8.1. El espíritu de este reglamento es el de facilitar el normal desarrollo de COMPETENCIA, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello por lo que, la participación en esta actividad implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles en este documento. Por esta razón, el reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento de este en ninguna circunstancia.

8.2. ORGANIZADOR se reserva el derecho de modificar en todo o partes el reglamento y el desarrollo de COMPETENCIA siempre que lo entienda necesario para el desarrollo de este mismo. Del mismo modo, se establece que las comunicaciones recibidas por la organización formarán parte de este reglamento.

8.3. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo de la presente actividad. ORGANIZADOR podrá suspender o modificar total o parcialmente la COMPETENCIA cuando se presenten situaciones no imputables a las mismas y no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios operativos que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

8.4. La misma aceptación a las presentes reglas implica la obligación de los participantes de colaborar con los elementos de marketing y publicidad requeridos por la organización.

## **ARTÍCULO 8: RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR**

9.1. La competencia ha sido desarrollado y planificado por FestiGame, únicos responsables del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.